

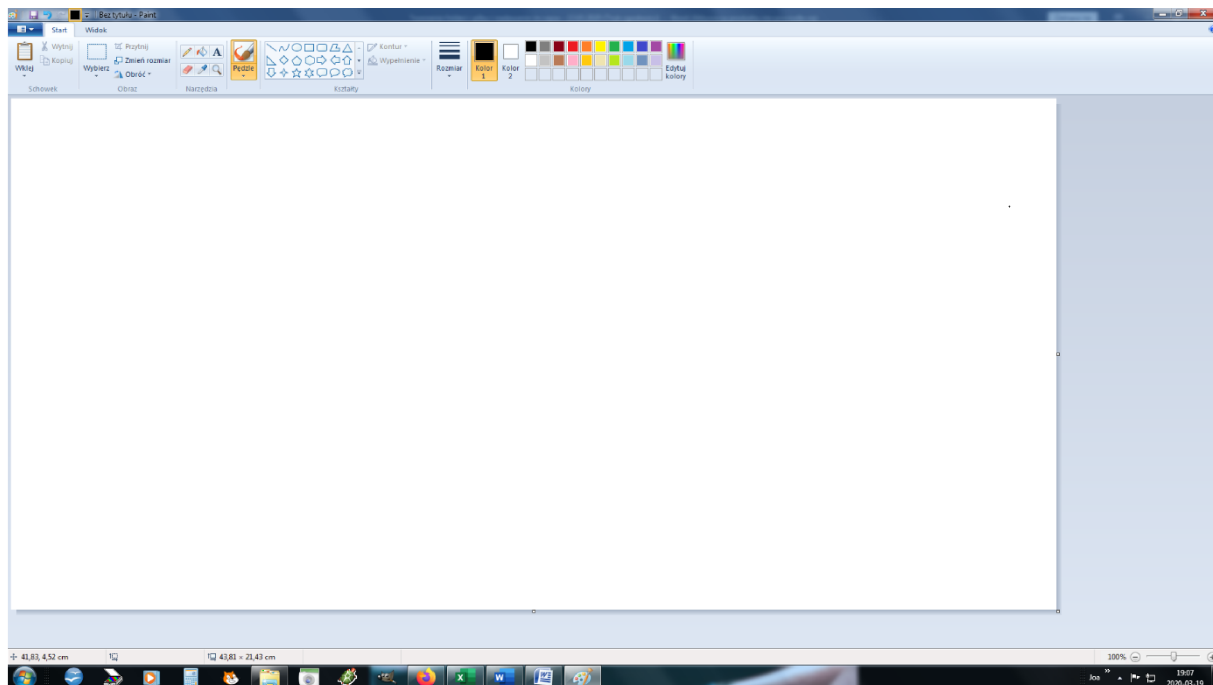
Lekcja

Temat: Tworzenie postaci w edytorze grafiki z wykorzystaniem kształtów.

Na tej lekcji nauczymy się wykorzystywać kształty dostępne w edytorze graficznym **Paint** do tworzenia postaci.

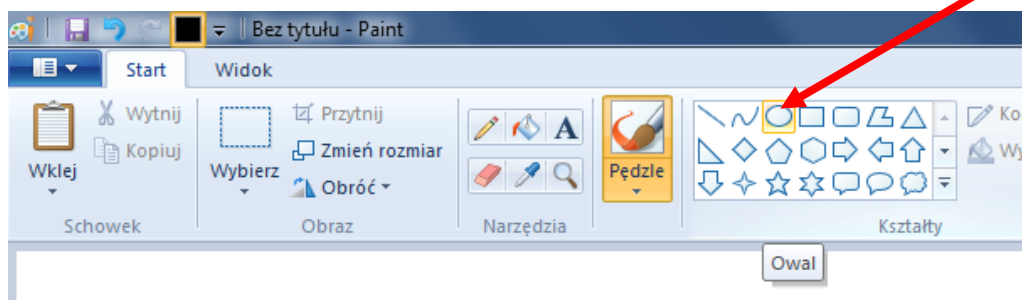
Program **Paint** jest dostępny w każdym systemie Windows. W zależności od wersji systemu istnieją różne wersje edytora **Paint**, ale narzędzia we wszystkich są praktycznie identyczne, różnią się tylko wyglądem.

Proszę zatem o uruchomienie programu Paint:

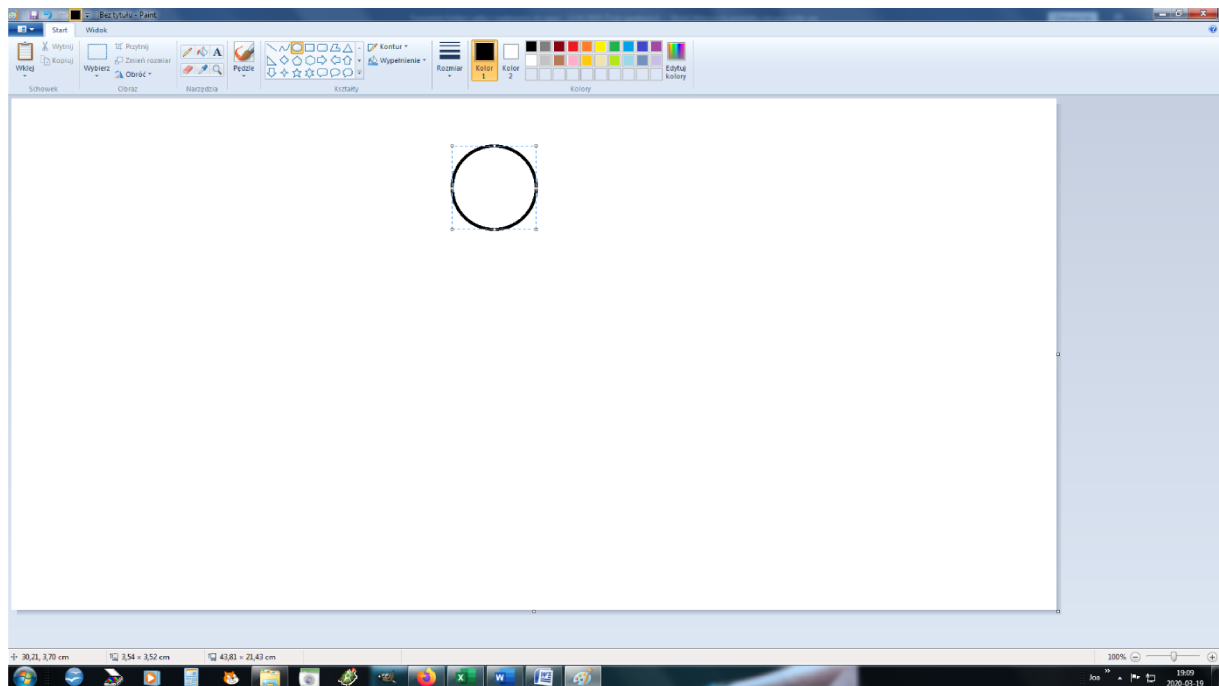


Stworzymy sobie najprostszą postać z dostępnych kształtów i kolorów:

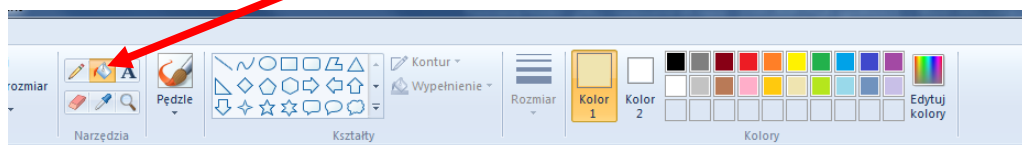
Zacniemy od rysowania głowy. Wchodzimy w narzędzia i wybieramy elipsę/owal:



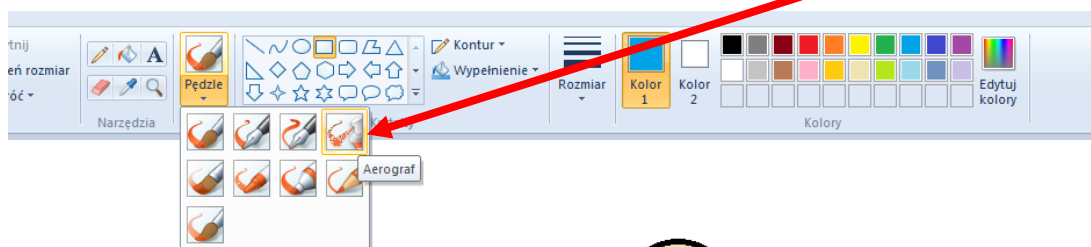
i rysujemy głowę:



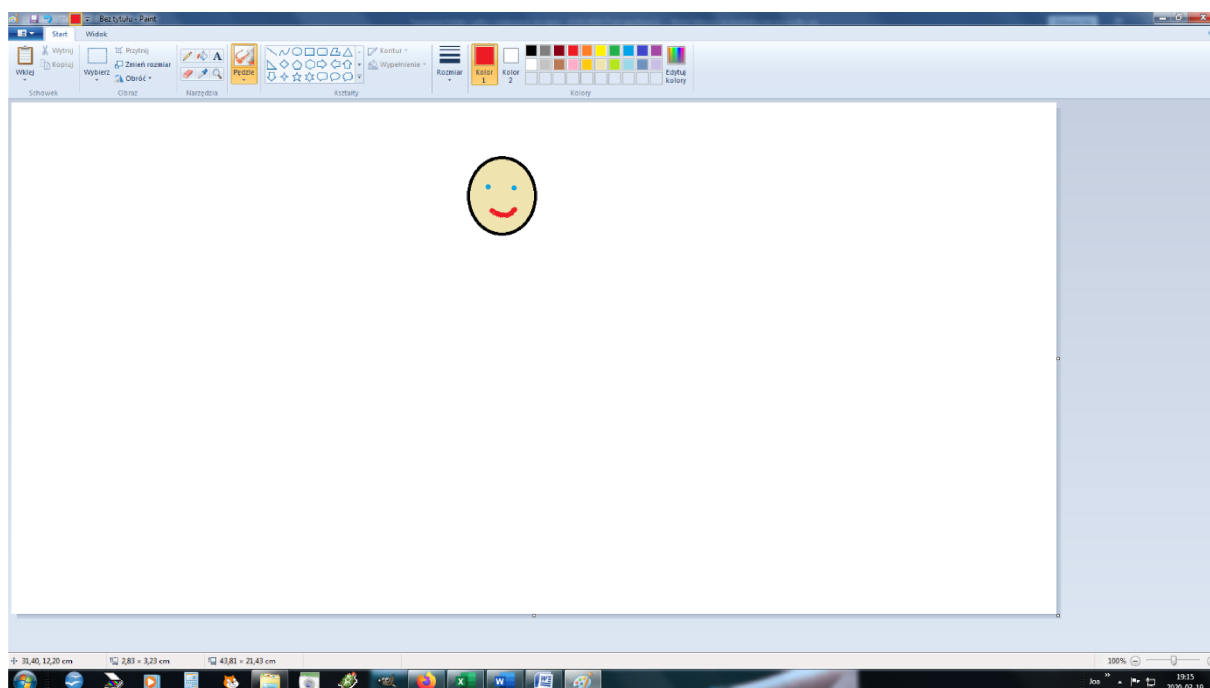
Możemy pokolorować głowę, w tym celu wybieramy na palecie kolorów odpowiedni kolor i wybieramy narzędzie **Wypełnij kolorem**:



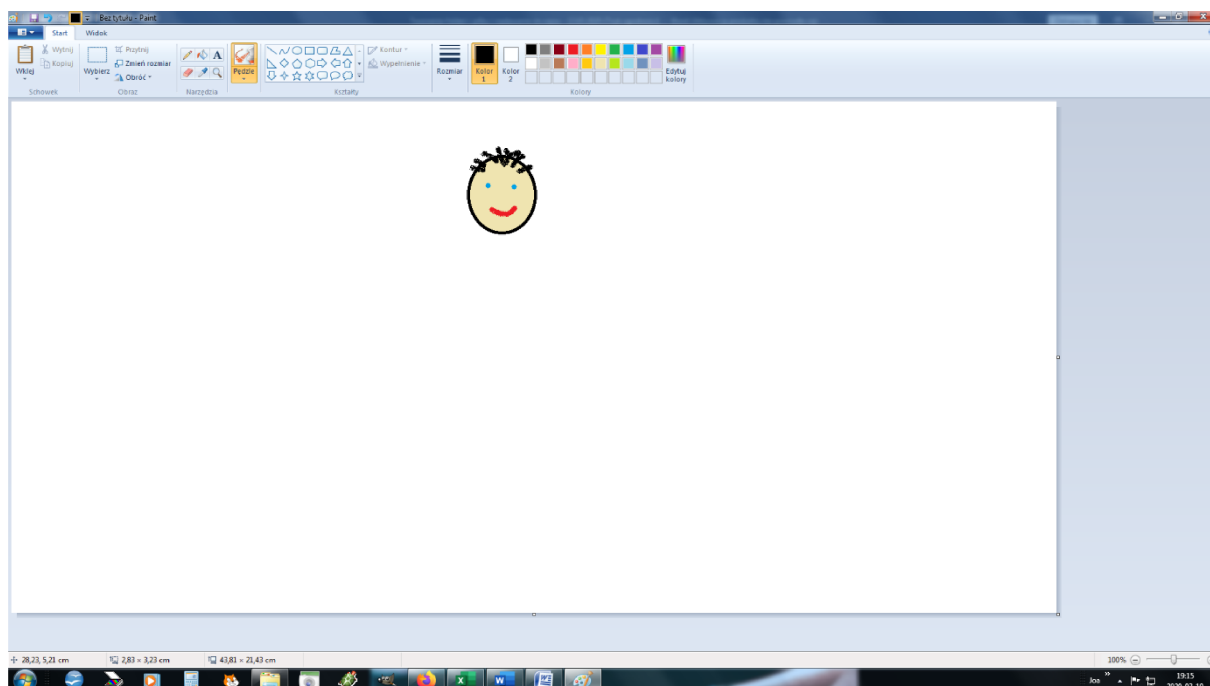
i wlewamy w nasz owal. Następnie wybieramy kolor niebieski i wybieramy **aerograf**:



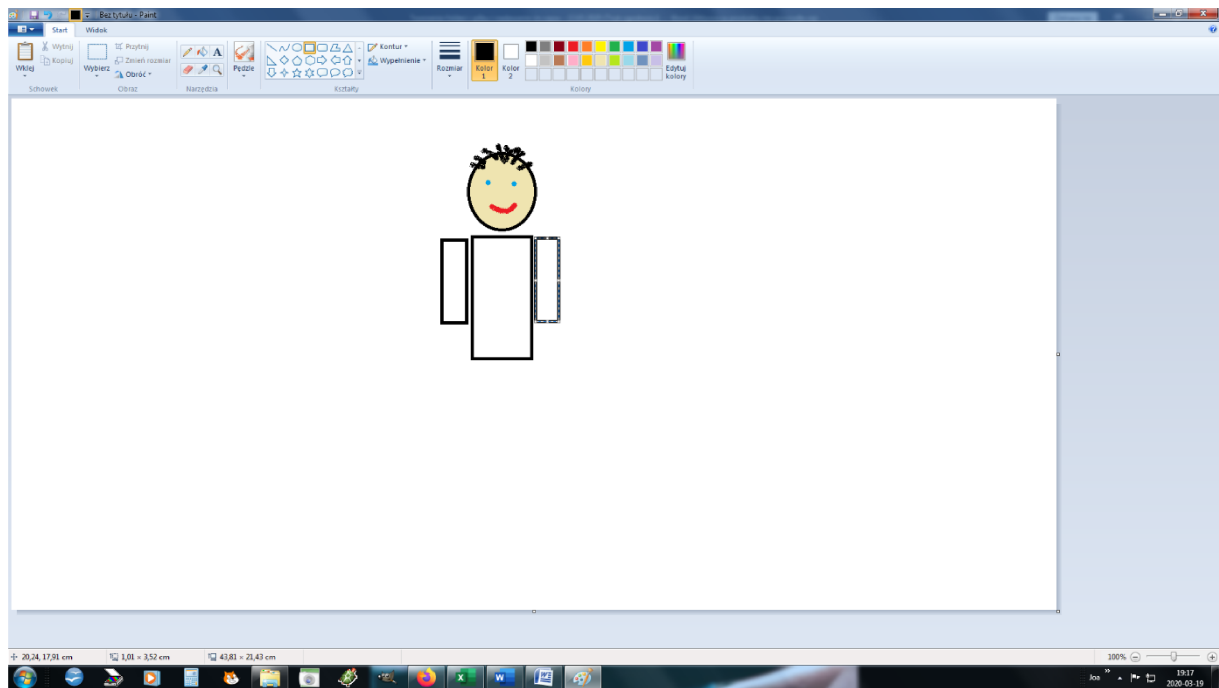
Malujemy nim oczy, następnie wybierając kolor czerwony malujemy usta:



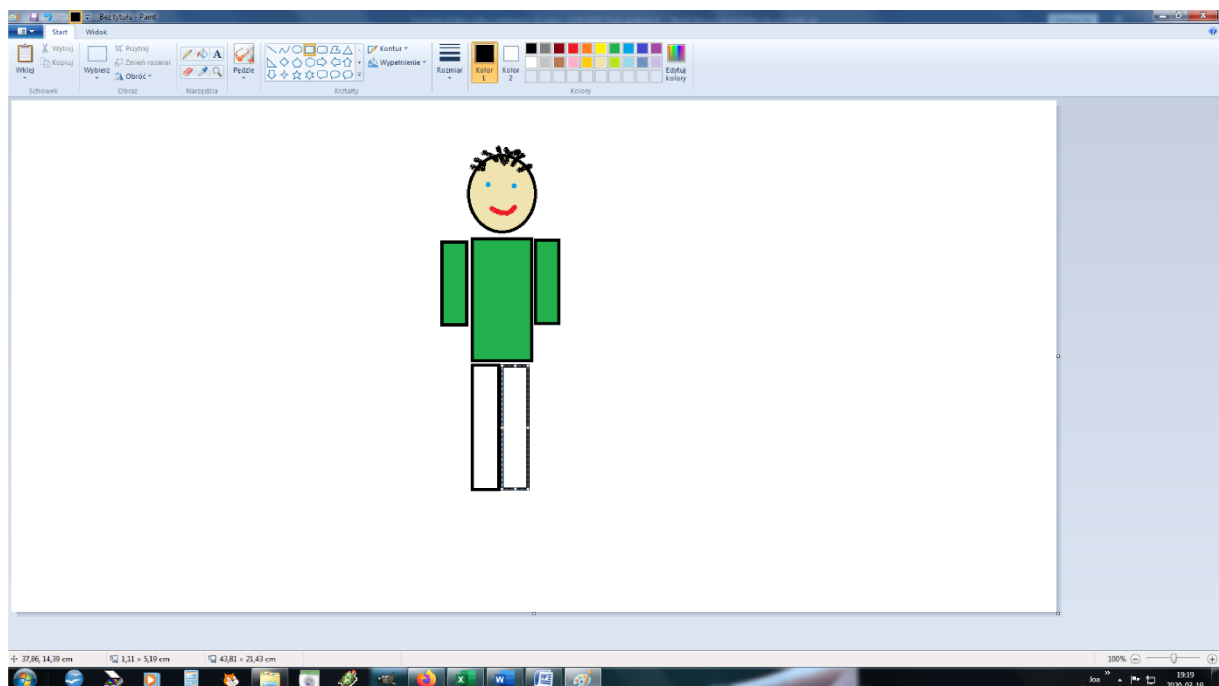
Możemy wybrać też kolor czarny i narysować włosy:



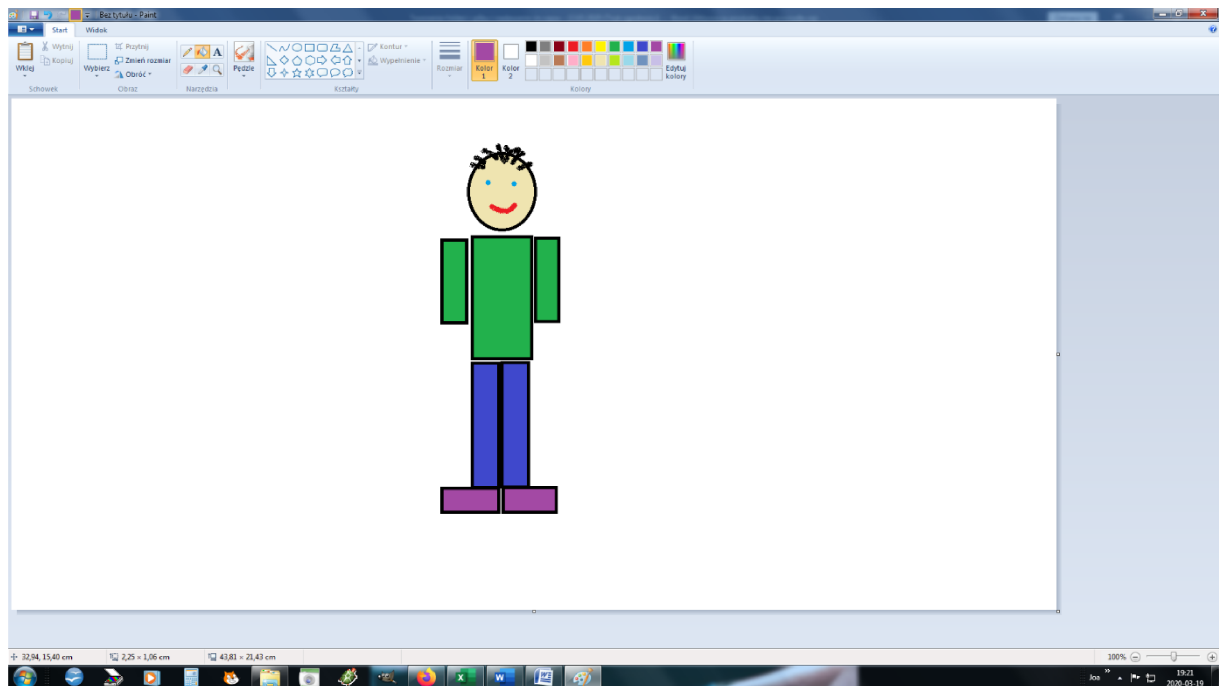
Kolejny krok to narysowanie tułowia. W tym celu wybieramy kształt prostokąt i pod głową rysujemy tułów i z mniejszych prostokątów ręce:



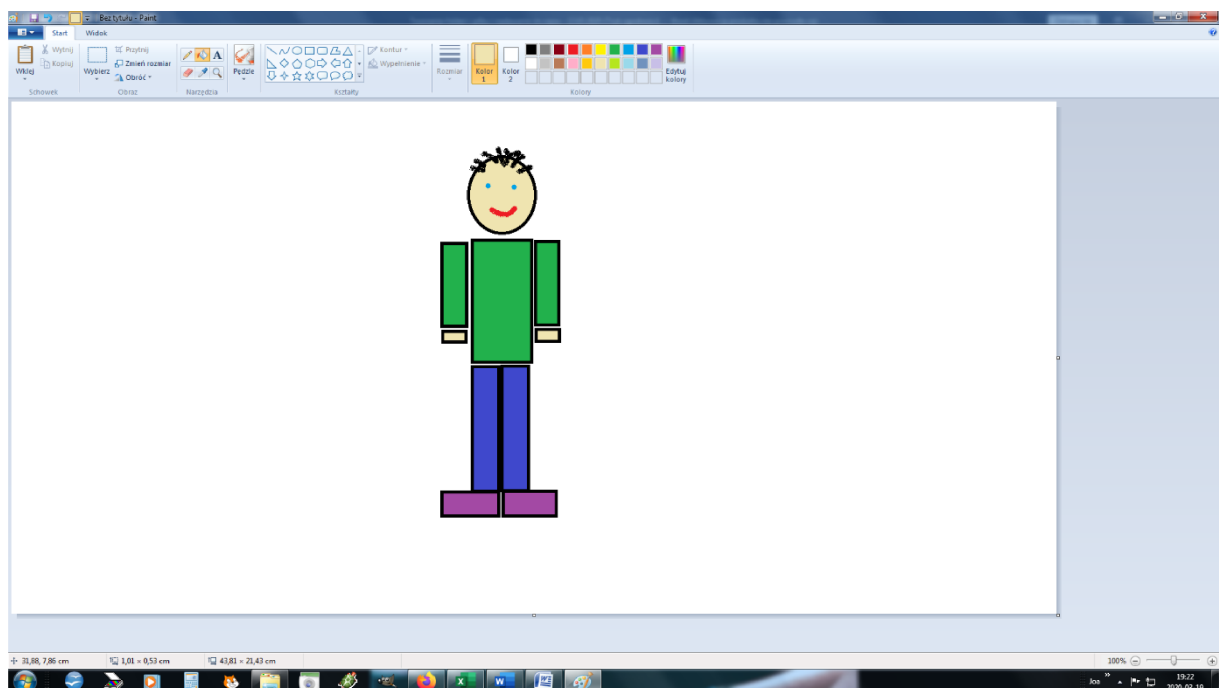
Możemy górę pokolorować, znowu narzędziem *Wypełnij kolorem* (pochylone wiaderko), tylko należy wybrać odpowiedni kolor. Kolejny krok to spodnie, też z prostokątów:



Spodnie też kolorujemy. Na koniec możemy dorysować buty:



Jeśli ktoś chce może dorysować dłonie, też korzystając z narzędzia *prostokąt*, a potem przy kolorowaniu: *wypełnij kolorem*:



Można narysować wersję dziewczynki. Można też rysować pojazdy, czy inne kształty:

