

# Rozkład materiału nauczania (propozycja z językiem Python)

| Temat w podręczniku  | Liczba godzin lekcyjnych proponowanych na dany temat | Numer wymagania        |
|--|--|------------------------|
| <b>DZIAŁ 1. Arkusz kalkulacyjny (8 GODZIN)</b>                               |  |                        |
| 1.1. Formuły i adresowanie względne w arkuszu kalkulacyjnym                  | 2  | II.3c, II.4            |
| 1.2. Funkcje oraz adresowanie bezwzględne i mieszane w arkuszu kalkulacyjnym | 2  | II.3c, II.4            |
| 1.3. Przedstawianie danych na wykresie                                       | 2  | II.3c, II.4            |
| 1.4. Zastosowania arkusza kalkulacyjnego                                     | 2  | I.5, II.3c, II.4       |
| <b>DZIAŁ 2. Programowanie w języku Python (13 GODZIN)</b>                    |  |                        |
| 2.1. Wprowadzenie do programowania w języku Python                           | 3  | I.1, I.4, II.1, III.3  |
| 2.2. Piszemy programy w języku Python  | 3  | II.1                   |
| 2.3. Algorytmy na liczbach naturalnych                                       | 3  | I.1, I.2a              |
| 2.4. Algorytmy wyszukiwania  | 2  | I.1, I.2b              |
| 2.5. Algorytmy porządkowania   | 2  | I.1, I.2b              |
| <b>DZIAŁ 4. Projekty (9 GODZINY)</b>   |  |                        |
| 4.1. Dokumentacja szkolnej imprezy sportowej                                 | 2  | II.3c, II.4, IV.3, V.2 |
| 4.2. Sterowanie obiektem na ekranie  | 3  | I.5, II.2              |
| 4.3. Historia i rozwój informatyki   | 3  | I.5, IV.2, IV.3, V.1   |
| 4.4. Informatyka w moim przyszłym życiu                                      | 1  | IV.1, IV.4, IV.3       |